USER'S MANUAL
PC-9801VX以降
IDOL
アイドル・プロジェクト
Project

ユーザーサポートについて

この度は『アイドルプロジェクト』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

発売にあたり、品質には万全を期しておりますが、運送時の事故等のやむを得ない事情により、一部製品に不都合が生じる事がございます。

ご購入いただいたソフトで、もしトラブルがございましたら、ご購入日、ご購入店、ご使用機種、具体的な症状等を本冊子の「お問い合わせシート」にご記入の上、パッケージごと、下記住所までお送り下さい。明らかにディスクに原因があると認められた場合には無料で修理、交換をいたします。

ただし

- 無断で複製されたディスクである場合
- プログラムに改暫の形跡が見受けられる場合
- お客様の故意によると見受けられる故障の場合

以上の場合、無料保証の対象外とさせていただく場合がございますので、ご了承下さい。

ご注意！

ユーザー登録葉書をあらかじめご返送くださるか、同封して下さい。

ユーザー登録のない場合は一切のサポートをお断りいたします。

〒141 東京都品川区西五反田7-25-9　西五反田ESビル3F

株式会社ケイエスエス　マルチメディア事業部

「アイドルプロジェクト」ユーザーサポート係

TEL 03-5702-5615

IDOL PROJECT

アイドルプロジェクト

操作説明書

この度は『アイドルプロジェクト』をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。

『アイドルプロジェクト』は、あなたが芸能プロダクションのオーナーとなり、女の子をスカウト、彼女たちを育てながら、芸能界を支配する巨大芸能プロダクション、ジオカンパニーの陰謀に挑む（?）痛快アイドル育成シミュレーション·ゲームです。

もちろん、マルチエンディング形式ですので、どう育てるか、どのような結末を迎えるかは、あなたの意思にかかっています。心ゆくまで個性あふれるキャラクターたちとの冒険を、美しいグラフィックと共にお楽しみ下さい。

ゲームの立ち上げ方

●ディスクで遊ばれる方

ディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2に入れてリセットしてください。起動後は画面の指示に従ってディスクを抜き替えて下さい。

●ハードディスクにインストールされた方

インストールしたディレクトリから

idolp［⏎を押して下さい］

と入力して下さい。

✜

名前の入力

はじめて遊ばれる方はまず主人公の名前を決めなければなりません。名前はひらがな、カタカナで、一覧表から入力します。
一度名前を決めると最後まで変更できません。違う名前でゲームを始めたいときはオープニングの時にTABキーを押しておいて下さい。入力画面が現われます。名前を変更した場合はシナリオの最初から始める事になります。

✜

操作方法

アイドルプロジェクトはキーボードでも操作出来ますが、マウスでの操作をお勧めします。この後の本文もマウスでの操作を前提とした説明になっています。

マウスとキーボードの対応は以下の通りです。

マウス	キーボード
↑↓→←	↑↓→←
右ボタン	Xキー、スペースキー、１ボタン テンキーの０
左ボタン	Ｚキー、リターンキー、２ボタン

※キーボードでマウスカーソルを動かすときSHIFTキーを押しながら使用すると早く動かすことができます。
※メッセージのスピードは一定ですがSHIFTキーを押しているとき、CAPSキーが押されているとき、右ボタンが押されているときはウエイトが無くなります。(一部例外あり)

なお、これからの文中に出てくる❢はゲームを進める上でのヒントです。

✜

シーン画面

カーソルはマウスで移動します。指示したい場所までカーソルを移動させて左クリックすると物を見たり、調べたり、人と話をすることが

出来ます。
また、右クリックすると移動したり、各種のコマンドを実行したりすることが出来ます。

✤

選択画面

選択を促すコマンドの場合、メッセージ画面や別ウインドウに選択メニューが表示されます。マウスか↑↓キーで項目を選択して左クリックすると決定します。

✤

ポーズ

メッセージの区切れにポーズカーソルが出た場合、メッセージを読み終わったら左クリックして下さい。

✤

マップ画面

部屋から外へ出るとマップ画面になります。移動画面ではマウスで主人公が動きます。主人公がある場所へ踏み入れると、その場所ごとのシーンに入ることになります。

部屋移動

事務所の2階は女の子の部屋になっていて、24時間いつでも行くことが出来ます。
女の子にレッスンや仕事をさせる場合は部屋まで行って下さい。部屋の移動はマウスで行います。外に出る場合はOUTSIDE、移動しない場合はROOMを選んで下さい。

時間によって女の子は着替えをしたり、シャワーを浴びていたりする事があります。もし運悪くその場に居合わせてしまったら女の子は主人公を見限って出て行ってしまうかもしれません。女の子の危険時間は決まっています。情報を集めて危険時間を避けるようにしましょう。

✤

HP

ヒットポイントではありません。（笑）主人公はとてもさわやかな好青年ですが、女の子と理性的に話したりするとHP（えっちぽいんと）が溜まってしまいます。
溜まったHPは定期的にはパンチラやH本を見たり、ストレスプレースへ行ったりして発散させなければなりません。もしHPが100を越えると、自分の意志に関係なく、神聖にして不可侵であるべき自分の育てているタレントにHなことをしてしまうことになります。Hなことをされた女の子は主人公の元を去ってしまうかもしれません。

POW

主人公は寝たり食べたりしないと疲労で倒れてしまいます。主人公は倒れてしまうと3日間は昏倒してしまい、その間のイベントに参加することが出来ません。睡眠、食事はきちんと取るようにして下さい。

- 回復量は睡眠時間、食べる物によって異なります。飲まず寝ずに動ける時間はおおむね24時間です。
- POWは食事と睡眠でバランス良く取らなくてはなりません。睡眠時間が充分でも絶食を続けていては持ちませんよね。

時間

ゲーム中は時間が重要な役割をはたします。特定の時間、曜日に起きるイベントが数多くあります。今が何時なのかいつも注意しましょう。

- 未夢と出会うのは夕暮れ時…

レベル

女の子にはレベルがあります。レベルは女の子のアイドルとしての実力で、高いほど練習や仕事に成功しやすくなります。レベルは練習したり仕事をしたりすると上昇し、仕事に失敗すると下がってしまいます。

- 練習は失敗してもそれなりの経験値になるので、レベルの低い女の子はとにかく練習をさせましょう。
- 仕事は成功すれば必ずレベルが上がりますが、失敗するとレベルが下がってしまいます。仕事をさせるならレベルを上げてからにしましょう。最低でも10レベルはないと仕事では成功しません。
- 女の子はそれぞれ得意な仕事、苦手な仕事を持っています。女の子に合った仕事をさせましょう。

応援、主人公レベル

主人公のレベルは女の子をスカウトしたり、仕事に出したりすると上がり、女の子を手放してしまうと下がります。
練習や仕事は成功したり失敗したりしますが、主人公が応援に行けば成功の確率は上がります。応援の効果は主人公のレベルが高いほど高くなります。

- レコーディングは主人公が立ち合わないと中止になってしまいます。

バトル

お話の中には決まった日に1日だけ行われる“バトルイベント”があります。バトルといっても通常のコンサートと同じ歌合戦です。これ

はお話の重要なキーになりますので必ず勝利したいものです。

💡バトルで勝利を納めるのはとても難しく、負けると後の展開に大きく響きます。
ぜひとも応援してあげて下さい。
💡未夢は特にバトルに強い性質を持っています。レベルが低くても彼女に賭けてみるのもいいでしょう。

ロード、セーブ

主人公の事務所ではデータのロードとセーブをする事が出来ます。データをロードすると電源を切ってしまってもセーブした時点からまた続きを遊ぶことが出来ます。
全部で8つまでデータをセーブすることが出来ます。

💡ゲームを終わらせる前に必ずセーブするように心がけましょう。オートセーブではありません！逆に大失敗をしてしまった場合、前にセーブした所からやり直すことも出来ます。

質屋

主人公の部屋の品物は24時間、いつでも質屋に売ってしまうことが出来ます。売ったものはいつでも買い戻すことが出来ますが、少々割高になります。

💡最初、主人公はあまりお金を持ってないので、質屋で行動資金を作りましょう。
しかし、品物はそれぞれ役割を持っていますので、余裕が出来たら買い戻した方がいいでしょう。
💡品物の中にはPOWを減らさずに時間稼ぎが出来る優れ物もあります。

スカウト

主人公は最初、芸能界に愛想をつかせていますが、ある出来事を機にプロダクションを再開させます。主人公は女の子をスカウトして事務所に住まわせます。スカウトした女の子は荷物をまとめて次の日に事務所に現れます。
お話の中には7人のアイドル候補が現れますが、主人公が育てられるのは最大４人までです。どうしても別の女の子を育てたい場合は今居る女の子をやめさせなければなりません。

スケジューリング

ゲーム中には2つの練習、4つの仕事、そして2回のバトルが行われます。これらは情報を集めないと参加出来ませんし、条件によっては参加出来ないことも有り得ます。

女の子は主人公の指示に従って練習したり仕事へ行ったりします。主人公は女の子の部屋まで行ってスケジュールを告げます。練習は言われたらすぐに始めますが、コンサート、水泳大会、大運動会の仕事は次の週の指定の曜日まで待機します。

❢女の子は2つの予定を入れることが出来ません。スケジュールはうまく計算して直前に入れるようにしましょう。

❢練習や仕事が終わった直後、女の子は疲れていて次の予定を入れることが出来ません。回復する時間は前のスケジュールによって異なるほか、女の子によって個人差もあります。

練習

女の子は24時間、いつでもユリーのレッスンを受けることが出来ます。レッスン料は女の子のレベルによって異なります。

結果報告

女の子は練習や仕事が終わると必ず主人公に報告をします。主人公が部屋に帰らないと何時まででも待っています。時間のロスになりますのでまめに報告を聞いてあげましょう。

印税

CDをレコーディングすると毎週印税が入ってきます。金額はレコーディングした女の子のレベルによりますし、何枚も出すとそれだけ増えます。印税は毎週ユリーが事務所まで届けてくれます。

終了条件

『アイドルプロジェクト』は2015年の6月1日から8月31日までのお話です。

ゲーム中はどんなことをしても8月31日までプレイを続けることが出来ます。

❢8月31日には世界を震憾させるような大イベントが行われますが、必ず参加出来る訳ではありません。そのイベントとは何か、どうすれば参加出来るのか、そして、隠された真の目的とは…

ハードディスク等へのインストール方法

インストールにはMS-DOSなどに関する知識が若干必要です。以下の説明を読んで理解出来なかった場合はインストールを中止し、フロッピーで遊ばれることをお勧めします。
また、ハードディスクにインストールした結果、もしくは出来なかった結果生じたいかなる事態に対しても当社では責任を負いかねます。インストール作業はお客様の責任で行って下さい。大事なデータなどはバックアップを取っておきましょう。
　ハードディスク等へのインストールに関する質問は受け付けておりませんのであらかじめご了承下さい。

『アイドルプロジェクト』はお手持ちのハードディスク等へインストールすることが出来ます。インストールには約10MBの空き容量が必要です。メモリは約520KB必要です。

ディスクAをセットしたディスクドライブをカレントドライブにしてから

　　INSTIP［インストールするドライブ］：［ディレクトリ］

と入力して下さい。

例）

フロッピードライブがc:、ハードディスクがa:、¥game¥idolpインストールする場合

　　>instip a:¥game¥idolp［↵を押して下さい］

と入力します。

起動後は画面の指示に従ってディスクを交換して下さい。
インストールして遊ばれる場合、メモリの残り容量が少ないと起動しないことがあります。“メモリが足りません”という表示が出る場合、常駐しているドライバ、FEP等を外して下さい。また、ゲーム中の動作不良も同様の原因が考えられますので同様に対処して下さい。

『アイドルプロジェクト』スタッフ

✣

原作・構成・監督	曽我部　孝
キャラクターデザイン・作画	鈴木　典孝
企画	Ｓｔｕｄｉｏ　ＯＸ
プロデューサー	杉田　篤彦（Studio OX）
	望月　正雄（KSS）
	渡辺　靖（KSS）
制作担当	松元　文一
プログラム・シナリオ	保坂　仁司（ｲﾝﾌｨﾆｯﾄｼｽﾃﾑ）
	かすみ　ひろかず（ｲﾝﾌｨﾆｯﾄｼｽﾃﾑ）
グラフィック	みなみのひろし（ｼｰﾗｲｵﾝ）
	Ｇ－２（ｼｰﾗｲｵﾝ）
	ＥＮＤ
	ｅｇｏ
	畑中　佳行
データ管理	村田　護郎
セルワーク	富沢　素美
進行	有田　浩一
宣伝	桜井　久
デザインワークス	桐村　明日香
製造	横地　直美
音楽制作	Ｉｎｎｅｒ　Ｂｒａｉｎ
音楽プロデュース	山本　教子
主題歌「ステア」作曲	山中　由紀子
ｲﾒｰｼﾞｿﾝｸﾞ「IMITATION PAZZLE」作曲	磯谷　健
ゲーム音楽作曲	桃井　聖司
制作	ＫＳＳ
	Ｓｔｕｄｉｏ　ＯＸ

■お問い合わせシート

ご購入年月日：　　　　　　年　　月　　日
ご 購 入 店 名：

(ふりがな)
ご　氏　名：
ご　住　所：
お電話番号：　　(　　　　)

◇使 用 機 種 名
パソコン本体　機種名：
ディスプレイ　機種名：

◇ハードディスクの有無　　□無　　□有
メーカー機種名：

MS－DOS　　バージョン（　　　　）：(NEC・EPSON）製

◇その他増設されているハード
ハード名：
メーカー：
機 種 名：

◇症状(できるだけ詳しくお書き下さい)

※コピーしてお使い下さい。